

REGULAMIN KONKURSU DODATKOWEGO

w ramach ogólnopolskiego projektu edukacyjno-historycznego

„Adoptuj Bohatera”

§1. Postanowienia ogólne

1. Konkurs dodatkowy (dalej: „Konkurs”) jest organizowany w ramach ogólnopolskiego projektu edukacyjno-historycznego „Adoptuj Bohatera” (dalej: „Projekt”).
2. Organizatorem Konkursu jest **Fundacja dla Młodych** z siedzibą w Sosnowcu przy ul. Kieleckiej 22/28, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000045964, NIP: 6443056600, REGON: 277633816 (dalej: „Organizator”).
3. Nagrody przyznawane są na podstawie punktów zdobytych przez Uczestników za aktywność w Projekcie, zgodnie z zasadami opisanymi w niniejszym Regulaminie.
4. Konkurs nie jest loterią ani grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej Projektu:
www.adoptujbohatera.edu.pl.

§2. Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikiem Konkursu może być wyłącznie osoba, która:
 - a) zgłosiła udział w Projekcie „Adoptuj Bohatera” w terminie określonym w regulaminie Projektu,
 - b) spełnia warunki udziału w Projekcie,
 - c) zaakceptowała regulamin Projektu oraz niniejszy Regulamin Konkursu.
2. Warunkiem udziału w Konkursie jest **zaproszenie co najmniej jednego aktywnego uczestnika do udziału w Projekcie**.
3. Aktywnym uczestnikiem jest osoba, która:
 - a) prawidłowo zgłosiła się do Projektu,
 - b) prowadzi profil Bohatera zgodnie z regulaminem Projektu,
 - c) publikuje treści w okresie trwania Projektu.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby, które nie spełniły warunków udziału w Projekcie.

§3. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się z dniem ogłoszenia informacji o jego uruchomieniu.
2. Zapraszanie nowych uczestników do Projektu w ramach Konkursu możliwe jest **wyłącznie do dnia 14 stycznia 2026 r. do godziny 23:59**, tj. do momentu zamknięcia formularza zgłoszeniowego Projektu.
3. Punktowana aktywność konkursowa trwa do **28 lutego 2026 r.**

4. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi **do dnia 6 marca 2026 r.**

§4. Zasady Konkursu i przypisywanie zaproszeń

1. Zaproszenie nowego uczestnika następuje poprzez:
 - a) zgłoszenie się zaproszonej osoby do Projektu,
 - b) wskazanie w formularzu zgłoszeniowym **linku do profilu Bohatera osoby zapraszającej**.
2. Na podstawie wskazanego linku Organizator przypisuje zaproszenie do konkretnego Uczestnika.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji, czy zaproszona osoba faktycznie bierze aktywny udział w Projekcie.
4. Zaproszenia nieprawidłowe, fikcyjne lub niespełniające warunków Regulaminu nie będą uwzględniane w punktacji.

§5. Punktacja

1. Uczestnicy Konkursu zdobywają punkty według następujących zasad:
 - a) **5 punktów** – za każdą zaproszoną osobę, która faktycznie bierze aktywny udział w Projekcie,
 - b) **2 punkty** – za każdą publikację Uczestnika na jego profilu Bohatera,
 - c) **1 punkt** – za każdą publikację zaproszonej, aktywnej osoby na swoim profilu Bohatera.
2. Za publikację uznaje się:
 - a) post,
 - b) rolkę (reels),
 - c) krótki materiał wideoopublikowany na profilu Bohatera w mediach społecznościowych, zgodnie z regulaminem Projektu.
3. Maksymalnie **2 publikacje dziennie** mogą zostać uwzględnione w punktacji – zarówno u Uczestnika, jak i u zaproszonych przez niego osób.
4. Punktowane są wyłącznie publikacje:
 - a) merytoryczne i edukacyjne,
 - b) zgodne z faktami historycznymi,
 - c) oparte na rzetelnych źródłach,
 - d) zgodne z regulaminem Projektu.
5. Publikacje przypadkowe, niskiej jakości, powielające treści, naruszające prawo, dobre obyczaje lub regulaminy platform społecznościowych nie będą punktowane.

§6. Nagrody

1. W Konkursie przewidziane są **2 nagrody**.
2. Nagrodę otrzymają **dwie osoby**, które zdobędą największą liczbę punktów.
3. Nagrodą w Konkursie jest **MysteryBox o wartości ok. 1 000 zł** dla każdego Laureata.
4. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji punktacji przed przyznaniem nagród.

§7. Ogłoszenie wyników

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone do dnia **6 marca 2026 r.** na mediach społecznościowych Fundacji oraz/lub drogą elektroniczną.
2. Laureaci zostaną poinformowani o wygranej drogą e-mailową.

§8. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator.
2. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji i realizacji Konkursu, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa oraz klauzulą informacyjną RODO dostępną na stronie Projektu.
3. Udział w Konkursie jest równoznaczny z akceptacją zasad przetwarzania danych osobowych określonych w klauzuli informacyjnej.

§9. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie ma regulamin Projektu „Adoptuj Bohatera”.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji Regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestnika w przypadku naruszenia Regulaminu Projektu lub niniejszego Regulaminu.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.